1-(Condiciones excepcionales) Enumere las diversas condiciones excepcionales que han ocurrido en programas, a lo largo de este texto hasta ahora. Mencione todas las condiciones excepcionales adicionales que pueda. Para cada una de ellas, describa brevemente la manera en que un programa manejaría la excepción, utilice las técnicas de manejo de excepciones que se describen en este capítulo. Algunas excepciones típicas son la división entre cero, y el índice de arreglo fuera de límites

1-Divison entre cero: el usuario introduce un denominador cero y ocurre una excepción ArithmeticException. En la tercera ejecución, el usuario introduce la cadena “hola” como el denominador, y ocurre una excepción InputMismatchException. Para cada excepción, se informa al usuario sobre el error y se le pide que intente de nuevo.La clase InputMismatchException se importa

Las excepciones ArrayIndexOutOfBoundsException (que vimos en el capítulo 7). Puede evitar estas excepciones asegurándose de que los índices de sus arreglos siempre sean mayores o iguales a 0 y menores que la longitud (length) del arreglo.

Filenotfoundexception(cuando el programa no encuentra un archivo